

TP6 – Structures et pointeurs

Langage C (LC4)

Semaine du 11 mars 2013

1 Chaînes de caractères

On va utiliser les fonctions de la bibliothèque standard destinées à la manipulation des chaînes de caractères. Il ne faut pas oublier d'inclure `<string.h>` avant de les utiliser.

On se donne la structure suivante :

```
struct traduction {char *a; char *b; };
```

On peut alors représenter un dictionnaire bilingue par un tableau de `struct traduction`, chaque case du tableau contenant une paire de mots se traduisant l'un en l'autre. On supposera que les dictionnaires sont triés par ordre lexicographique (l'ordre alphabétique) sur le champ `a`.

Question 1. Écrire une fonction `char *recherche(struct traduction *dico, int n, char *s)` qui recherche le mot `s` dans les champs `a` des `struct traduction` du dictionnaire `dico` (de taille `n`), et renvoie en résultat sa traduction, ou `NULL` si elle ne trouve pas `s`.

Comme le dictionnaire est supposé trié, utilisez une recherche dichotomique, ce qui est nettement plus efficace qu'une recherche linéaire.

Utilisez la fonction `int strcmp(char *s, char *t)` pour comparer deux chaînes `s` et `t` : elle renvoie un nombre négatif si la chaîne `s` est avant `t` (pour l'ordre lexicographique), 0 si elles sont égales, et un nombre positif sinon.

Question 2. Écrire une fonction `int nombre_espaces(char* s)` qui renvoie le nombre de caractères « espace » présents dans la chaîne `s`.

Question 3. En utilisant la fonction précédente, écrire une fonction `char **decoupe(char *s)` qui découpe la chaîne `s` en mots, en fait un tableau de `char*` dont le dernier élément est égal à `NULL`. Par exemple, si `s` vaut "ga bu zo meu", la fonction `decoupe` devra renvoyer le tableau : {"ga", "bu", "zo", "meu", `NULL`}.

Vous pourrez utiliser :

- la fonction `char *strchr(const char *s, int c)` qui renvoie l'adresse de la première occurrence du caractère `c` dans la chaîne `s` en partant du début de la chaîne.

- la fonction `char *strcpy(char *dst, const char *src)` qui copie la chaîne `src` dans `dst`, y compris le caractère de fin de chaîne (et qui renvoie `dst`).

Attention : `strcpy` n'alloue pas de mémoire, il faut donc que `dst` désigne une chaîne de caractère suffisamment longue,

- la fonction `char *strncpy(char *dst, const char *src, size_t n)`, identique sauf que pas plus de `n` caractères de `src` ne seront copiés (donc, s'il n'y a pas de caractère nul dans les `n` premiers caractères de `src`, le résultat n'aura pas de caractère de fin de chaîne).

Question 4. Écrire une fonction `char *reconstruit(char **tab)` qui effectue la transformation inverse.

Vous pourrez utiliser :

- `size_t strlen(const char *s)` qui renvoie le nombre de caractères de `s` sans tenir compte du caractère de fin de chaîne,

- `char *strcat(char *dst, const char *s)` qui concatène la chaîne `s` à la suite de `dst` (et renvoie `dst`).

Attention : même remarque que pour `strcpy`, il faut que `dst` soit suffisamment grand. `strcat` écrit par dessus le caractère `'\0'` à la fin de `dst` puis ajoute un `'\0'` à la fin de la concaténation.

Question 5. À l'aide des fonctions précédentes, écrire une fonction `char *traducteur(struct traduction *dictionnaire, int n, char *s)` qui traduit mot à mot la chaîne `s` à l'aide du dictionnaire `dico` contenant `n` mots.

2 Mémoire

En incluant `<string.h>`, on a aussi accès à des fonctions destinées à la manipulation de la mémoire. La fonction `void *memcpy(void *dest, const void *src, size_t n)` permet de copier `n` octets de la zone mémoire pointée par `src` vers la zone mémoire pointée par `dest` (et renvoie `dest`).

Attention : il ne faut pas que les deux zones mémoires se chevauchent.

Question 6. En utilisant la fonction `memcpy`, écrire une fonction : `void init_tab(int *tab, int n, int val)` qui initialise les `n` éléments du tableau vers lequel pointe `tab` avec la valeur `val`. Essayez de faire le *moins d'appels possibles* à la fonction `memcpy`.

Question 7. La fonction `void *memset(void *s, int c, size_t n)` remplit les `n` premiers octets de la zone mémoire vers laquelle pointe `s` avec le caractère dont le code ASCII est l'entier `c` (et renvoie `s`).

– Peut-on utiliser cette fonction pour réécrire la fonction `init_tab` de la question précédente ?

– Peut-on se servir de `memset` pour faire l'équivalent de ce que fait `calloc` ?

3 Polynômes

On représente toujours un polynôme par un tableau de double. Mais on regroupe le pointeur vers les coefficients et le degré du polynôme dans une structure (Rappel : un polynôme de degré d a $d + 1$ coefficients) :

```
typedef struct { int degre; double *coefficients; } polynome;
```

Question 8. Écrire une fonction `double valeur_polynome(int n, polynome *P)` qui évalue la valeur du polynôme P en n .

Question 9. Écrire une fonction `polynome *somme_polynome (polynome *P, polynome *Q)` qui calcule la somme des polynômes P et Q .

Question 10. Écrire une fonction `polynome *produit_polynome (polynome* P, polynome* Q)` qui calcule le produit des polynômes P et Q .

Question 11. Écrire une fonction `polynome *genere_polynomes (double *t, int tsize)` qui étant donné un tableau `t` contenant `tsize` doubles renvoie un tableau de polynomes contenant à la case i , le polynôme $P_i(X) = X - t[i]$.

Question 12. Écrire une fonction `polynome* multi_produit_polynome(polynome* P, int pcount)` qui étant donné un tableau de `pcount` polynomes calcule leur produit.